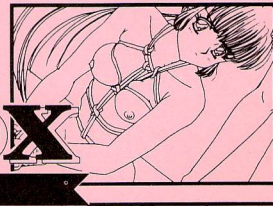
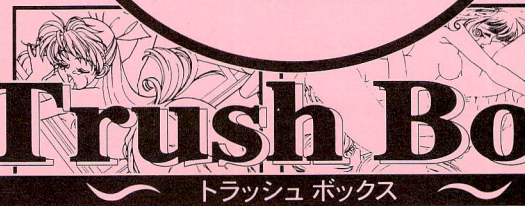
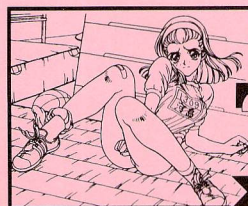
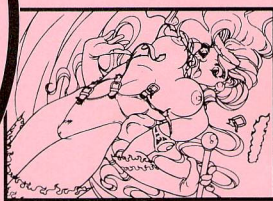
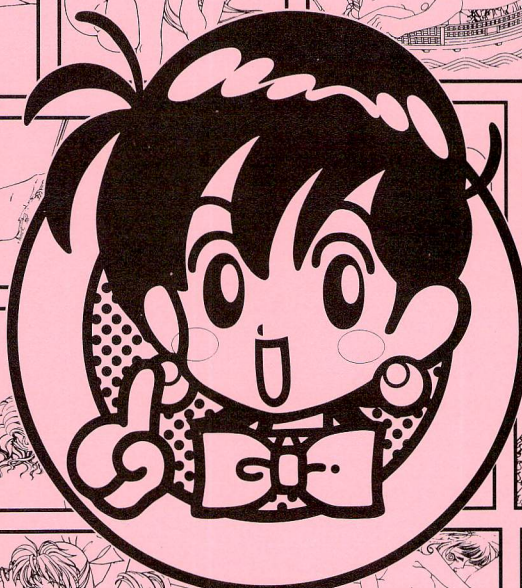
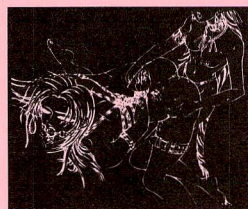
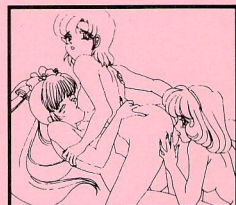
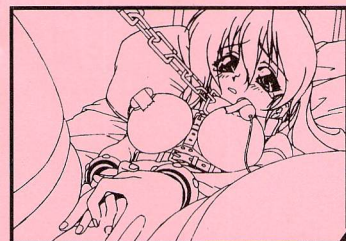


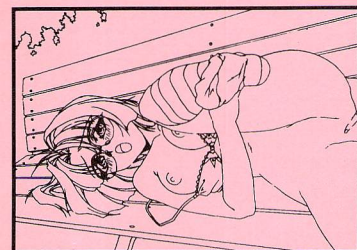
トラッシュ 1年分のCGを総決算!!



# Trash Box

トラッシュ ボックス

1994 ~ 1995



取

扱

説

明

書



## — <ごあいさつ> —

この度は当社の製品「Trush Box」をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。

本マニュアルには、ゲームを正しく遊んで頂く方法を記載してあります。

ゲームを始める前に、必ずお読みになって下さい。

## — パッケージ内容 —

パッケージの中には、以下のようなものが納められています。

ゲーム開始の前に一度ご確認ください。

また、万一足りないものがありましたらお手数ですが、巻末のユーザーサポートまでご連絡をお願い致します。

- ゲームディスク…………… 3枚
- 取扱説明書…………… 1冊
- アンケートハガキ…………… 1枚

## — 対応機種/構成 —

このソフトに対応しているハードウェア構成は、以下のとおりですのでご確認ください。

- NEC PC-9801/9821シリーズ VM/UV以降
- EPSON PC-286/386/486/586 (CPU286以上)
- 400ラインアナログディスプレイ  
(モノクロ液晶ディスプレイには対応していません)
- FM音源ボード対応 (PC9801-26K、PC9801-86等)  
(音源ボードが無くてもゲームはできますが音楽を聞く事はできません)
- ハードディスク対応 ○バスマウス対応  
(純正の音源ボード、ディスクドライブ、HDD等以外の製品及び、CPU交換等を行った機種での動作は保証致しかねます)
- ハードディスクにてプレイする場合は、メインメモリの空き容量が510KB以上必要です。  
(メモリの設定等についてはお手持ち機種の説明書を参照して下さい)

このソフトを使用するにあたり、MS-DOS<sup>\*1</sup> (Ver.3.3x/5.0/6.2) の組み込みが必要です。(本製品にはMS-DOSのシステムは含みません)

又、ゲーム内のCGセーブによって作成されたBMPファイルは、MS-Windows<sup>\*2</sup> の壁紙としてのみご使用頂けます。

※1. MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

※2. MS-Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

## MS-DOSの組み込み

このプログラムは、実行にMS-DOSが必要ですが、出荷時には組み込まれておりません。プログラムを起動するには、まず以下の手順にしたがってMS-DOSの組み込みを行って下さい。

※MS-DOSの組み込みには、必ずプログラムディスクAの中にある専用の組み込みプログラムを使用して下さい。

MS-DOSのシステム転送コマンドや、他のユーティリティー等で行った場合は正常に動作致しませんので、ご注意下さい。

※フロッピーディスクドライブに対してSUBSTコマンドやJOINコマンドを使用している場合は、正常に組み込めない場合があります。

1. MS-DOSのシステムディスクをドライブAに入れ、リセットしてください。MS-DOSのメニュー等を終了させ、

A>

というプロンプトが表示される状態にしてください。

(ハードディスクで起動している場合は、それぞれのドライブ番号を確認後、以下の手順に従ってインストールして下さい。)

また、エラーやインストールミスを防ぐためMS-DOSのコマンド(DIR等)で、COMMAND.COM等のシステムファイルがルートディレクトリに存在することを確認しておいて下さい。

(各コマンドについてはMS-DOSの説明書を参照して下さい)

2. ドライブBに「Trush Box」のプログラムディスクAを入れ、以下のように入力してください。

ここではMS-DOSを起動したドライブがA、ゲームディスクがBドライブに入れてあるものとします。

A>B: DOSINST 

3. MS-DOSを起動したドライブ、プログラムディスクAのドライブをそれぞれ指定して下さい。

それぞれのドライブをキーボードにて指定します。

カーソル位置の変更はカーソルキーの上下で行います。

4. 設定ができましたら、リターンキーで組み込みを開始します。  
中止する場合は、ストップキーを押して下さい。

5. 確認メッセージが表示されますので、よろしければリターンキーを押して下さい。

設定し直す場合は、他のキーを押して下さい。

以上でMS-DOSの組み込みは終了です。



## ● 準備

### ハードディスクへのインストール


この説明では、インストール先のハードディスクがドライブA、フロッピードライブがドライブBということを前提にします。

インストール先のディレクトリの作成はインストーラが行ないますので、あらかじめ作る必要はありません。（ディレクトリ名は"MONF"です）

同名のディレクトリがあった場合はインストールできませんのでご注意ください。

尚、インストール先のハードディスクには 4 MB 程度の空き容量が必要です。

1. ハードディスクからMS-DOSを起動して下さい。
2. ドライブB（フロッピードライブ）に「Trush Box」のプログラムディスクAを入れ、以下のように入力して下さい。

A>B:HDINST 

3. インストール先のドライブ、プログラムディスクAのドライブをそれぞれ指定して下さい。（それぞれのドライブはキーボードにて指定します）カーソル位置の変更はカーソルキーの上下で行ないます。
4. 設定ができましたら、リターンキーでインストールを開始します。後は、画面の指示に従いフロッピーディスクを入れ替えるだけです。中止する場合は、ストップキーを押してください。

以上でインストール作業は終了です。

（途中でエラーが出た場合は、設定等確認の上再度やり直してください）

## ●MS-Windows 3.1 に関してのご注意

※MS-Windows 3.1上でインストールを行う場合は、お手持ちの機種のマニュアル等を参照し、DOSプロンプト画面のフルスクリーン表示状態で行って下さい。又、本ゲームプログラムは、MS-Windows上での動作は保証致しておりません。

## ●ご注意

- ・本インストーラでは"COMMAND.COM"を参照しますので、環境が整っていない場合は正常にインストールできません。
- ・ハードディスクへのインストールには、ある程度のMS-DOSの知識が必要です。自信のない方はフロッピーディスクでお楽しみ下さい。
- ・インストールに際し、ハードディスク上のデータ破損及びハードディスク本体に障害が生じましても、一切の責任を負いかねますのでご了承下さい。また、インストールに関するご質問には原則としてお答えできませんのでご了承下さい。
- ・このゲームは作動に540KB以上の空きメモリが必要です。もし、このサイズに満たない場合は、"CONFIG.SYS"を書き換えるなどして登録しているデバイスドライバーを外して下さい。また、常駐しているプログラムによっては正常に動作しない場合がありますのでご注意ください。



## ●起動方法

### フロッピーディスクでの起動方法

MS-DOSの組み込みが終了しましたら、ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れてリセットしてください。

### ハードディスクでの起動方法

ハードディスクへのインストール作業が終了しましたら、

A > CD ¥TBOX

A > TBOX

と入力することでゲームができます。

## ●メインメニュー

ゲーム起動後、タイトル画面に「メインメニュー」が表示されます。

1. 見るもーど……………収録されているCG等を各タイトル毎に見ます。
2. セーブもーど……………収録されているCGをBMP又はZIMファイルに変換してセーブします。
3. パズルもーど……………収録されているCGを使ったパズルゲームです。
4. おわり……………終了します。

それぞれのモードを選択すると収録されているCGの各タイトル毎のアイコンが表示されますので、好きな所を選択して下さい。

- ・ブルー・ガーネットの部屋
- ・Making of レイコ
- ・ぼわぞんギャラリー
- ・悶絶ファイター秘話
- ・新作CGギャラリー

それぞれのモードの操作説明は、画面上の「HELP」ボタンを選択する事で表示されますので、まず最初にご覧下さい。

※フロッピーディスクでプレイしている場合は、CGデータをセーブする為のフォーマット済み空きディスクを用意して下さい。

ハードディスクでプレイしている場合は、ゲームのディレクトリ内にセーブされます。

※作成されるBMPファイルはデータサイズが大きくなりますので、セーブするフロッピーディスク又はハードディスクに、十分な空き容量がある事を確認して下さい。(空き容量が足りない場合はセーブできません)  
640×400サイズで約128Kbのデータサイズになります。

※BMPファイルをMS-Windowsの壁紙として使用する方法是、MS-Windows3.1のマニュアル、又はお手持ちの機種のマニュアルを参照して下さい。

※ZIM形式は(株)ツァイトの「Z's Staff Kid-98」に使用されている画像形式です。

本製品の制作にあたり、品質には万全を期しておりますが、やむを得ない事情により一部動作不良の製品が出る場合があります。

万が一ご購入頂きました製品が、何らかの症状で正常に動作しない場合は、まず次のことをお調べください。

- ・本体・ディスプレイなどの電源ケーブルや接続ケーブルは正しく接続されていますか？
- ・ディスクは正しくドライブにセットされていますか？
- ・お持ちのパソコンは、対応機種に含まれていますか？
- ・説明書の通りにMS-DOSを組み込みましたか？
- ・ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
- ・HDDで起動している場合、メモリに常駐するような特殊なプログラムが常駐していませんか？

それでも動作しない場合は、ソフトをご購入になったショップやご友人などで、同機種のパソコンでの動作をお確かめ下さい。

同じ機種で正しく動作する場合は、ご使用の機種の故障等が考えられます。

上記のいずれの場合にも正常に動作しない場合は誠に申し訳ございませんが、お持ちのゲームディスクのディスク不良が考えられます。

お手数ですが詳しい症状、お名前、お住所、お電話番号、連絡方法、ご使用のパソコン機種名、接続されている外部機器などを明記の上、弊社までゲームディスクをお送りください。

至急調査の上明らかに当方に原因があると認められた場合、無料で交換品をお送り致します。

また、何らかの事故によりディスクを破損してしまった場合には、交換手数料として1,000円で良品と交換させていただきます。

プログラムの内容に関する質問は原則としてお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

〒435 静岡県浜松市安新町158-1 2F  
トラッシュ ユーザーサポート係  
TEL 053-422-6967

※このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する人物・地名・団体等の名称は、実在のものとは一切関係ありません。

※本ソフトウェアのプログラム・パッケージ・マニュアルは、トラッシュの著作物です。無断で複写・複製する事を禁じます。

また、レンタル業務及びそれに類する目的での使用は一切認めておりません。



# STAFF

## < Trush Box 制作スタッフ >

キャラクター設定／原画 (Graphic Design)

**AMADEUS**

**SUMI ARISAKA**

**TAKAHIRO . A**

**BELL**

**SARASA**

**MIYAKOZAKI ORIBE**

**Sgt.SIINA**

**KUROURI**

シナリオ／構成 (Scenario /Game Design)

**NEKOSAN**

C G (Computer Graphic Work)

**NEKOSAN**

**LUDWIG**

**SYU-CHAN**

**MIYUPIN**

**HIROSA**

プログラミング (Programming)

**PaPa**

音楽 (Music Compose)

**UNI**

市場開拓／広報 (Marketing Producer)

**Kazumi**

パッケージ制作 (Package Design)

**Planning Office "F"**

**NEKOSAN**



### 《健康上の安全に関するご注意》

疲れている時や、連続して長時間にわたるゲームプレイは、健康を損なうおそれがありますので注意して下さい。長時間ゲームをする場合は、健康や精神衛生のため1時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。

また、ごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたり、ディスプレイを見ているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現れる場合があります。

このような症状が現れた事がある方は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。

また、ゲームをしていて、このような症状が現れた場合には、ゲームをやめて、医師の診察を受けてください。

ゲームプレイによって消費した精力や極度に催した欲情に関しましては、当社では責任を負いかねますので、ご了承下さい。

# Trash Box

～ トラッシュ ボックス ～

1994  1995